**Tema 3. Busquem solucions a problemes**

**Llista prioritzada**

A partir del document **Què en sap l’equip?**, on teniu recollits els problemes que heu posat en comú, ara heu de decidir quins són els cinc que creieu més interessants o adients per ser solucionats mitjançant el disseny d’una app.

Un cop triats, cal decidir quins són els dos que trobeu més interessants. Per poder fer aquesta tria, valoreu cada problema amb una puntuació de l’1 al 5 (1 = gens / 5 = molt) utilitzant cadascuna d’aquestes tres categories:

* Rellevància: el problema afecta molta gent (5) o poca (1).
* Eficiència: la solució del problema serà un canvi radical per a l’usuari (5) o serà simplement una millora (1).
* Viabilitat: el problema el podem resoldre nosaltres mateixos (5) o la solució queda fora de les nostres possibilitats (1).

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| PROBLEMA | RELLEVÀNCIA | EFICIÈNCIA | VIABILITAT | TOTAL | RÀNQUING |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

Els dos problemes triats són:

1. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

2. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_