**Tema 2. Som una startup**

**Què en sé?**

En aquesta activitat ens centrarem a detectar possibles problemes del nostre entorn que siguin susceptibles de ser solucionats mitjançant una aplicació per a dispositius mòbils.

A la taula us proposem diferents escenaris per observar, per tal que identifiqueu problemes i oportunitats per emprendre en cadascun. Us deixem columnes i files lliures perquè escolliu lliurement altres escenaris i problemes.

|  |
| --- |
| ESCENARIS |
| PROBLEMA | CASA | CARRER | ESCOLA |  |  |
| No és fàcil |  |  |  |  |  |
| No és còmode |  |  |  |  |  |
| No és ràpid |  |  |  |  |  |
| No és barat |  |  |  |  |  |
| No és ecològic |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

**Consells generals:**

Observa amb atenció qualsevol comportament diferent a l’habitual.

No donis res per suposat, no et quedis amb el dubte: observa,

pregunta i anota.

Comporta’t com un espectador, però no dubtis a experimentar-ho

també per tu mateix.

**Preguntes guia:**

Les preguntes més habituals han de ser: per què…? i per què no…?

Què et resulta estrany/anormal? Ho podries canviar?

Quines tasques no es desenvolupen de forma fàcil o resulten del tot impossibles?

Què falta per millorar tota l’experiència?

Què t’ha sorprès positivament i negativament? Per què?